

GIOBAGNARA

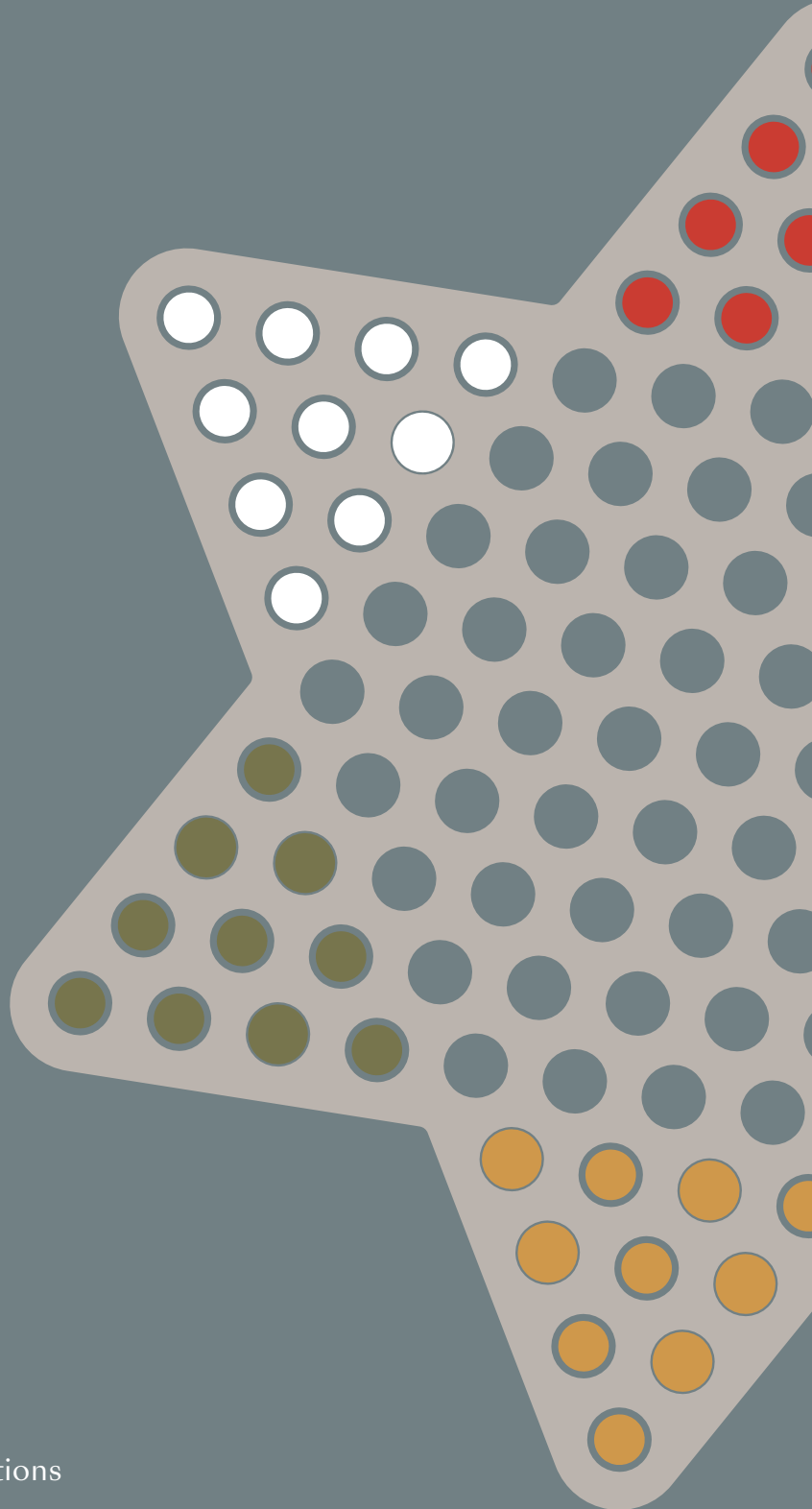
X



Chinese Checkers

—
Games Collection

Istruzioni di gioco | Game instructions



Index

IT	<u>Istruzioni di gioco</u>	4
EN	<u>Game instructions</u>	5



Clicca sulla categoria d'interesse per consultare la pagina specifica.
Click on the category of interest to consult the specific page.

Dama Cinese

Regolamento

La dama cinese è un gioco da tavolo per 2, 3, 4 o 6 giocatori (ma non è possibile giocare in 5). Il tavoliere circolare presenta una stella a sei punte colorate e ad ogni punta corrispondono dieci pedine dello stesso colore.

Ogni giocatore sceglie un colore e posiziona le sue pedine nella punta di partenza sul proprio lato della scacchiera. La scelta del giocatore che muove per primo viene fatta in modo arbitrario e i turni proseguono seguendo il senso orario.

Il giocatore può muovere le pedine secondo le seguenti regole:

- È possibile muovere solo una pedina alla volta.
- La pedina può essere mossa in qualsiasi direzione.
- Una qualsiasi pedina può essere “saltata” (ma non “mangiata”), per arrivare in una casella vuota che si trova al di là di essa. Le pedine saltate non vengono rimosse dal tavoliere.
- È possibile “saltare” più pedine durante lo stesso turno solo se queste sono adiacenti alla posizione corrente della propria pedina.
- Quando una pedina raggiunge la punta opposta, non può più lasciarla, ma può muoversi al suo interno, in modo da facilitare l’ingresso delle altre pedine nella punta. Le pedine mosse nelle punte diverse da quelle di destinazione possono invece uscirne.

Vince la partita il primo giocatore che riesce a spostare le proprie pedine dalla propria punta a quella dell’angolo opposto.

Please consider the following game instructions as indicative since local traditions and cultures may have other rules and ways of usage. Have fun!

Chinese Checkers

Rules

Chinese checkers is a board game for 2, 3, 4, or 6 players (but it is not possible to play with 5 players). The circular board features a six-pointed star with colored triangles, and each point corresponds to ten pieces of the same color.

Each player picks a color and places their pieces at the starting point on their side of the board. The choice of the player who moves first is made arbitrarily, and turns proceed in a clockwise direction.

The player can move the pieces according to the following rules:

- Only one piece can be moved at a time.
- The piece can be moved in any direction.
- Any piece can be "jumped over" (but not "captured") to reach an empty space beyond it. The jumped pieces are not removed from the board.
- It is possible to "jump" over multiple pieces during the same turn only if they are adjacent to the current position of the player's piece.
- When a piece reaches the opposite point, it cannot leave it but can move within it to facilitate the entry of other pieces into the point. Instead, pieces moved to points other than the destination points can exit from there.

The first player who manages to move their pieces from their starting point to the opposite corner point, wins the game.

Poltrona Frau S.p.A
Via Sandro Pertini, 22
62029 Tolentino MC - Italy

Tel. + 39 0733 909.1
Fax +39 0733 909246

www.poltronafrau.com

